

GMINA BOCHNIA: 3 mln na bezpieczeństwo publiczne i ochronę przeciwpożarową

W ostatnich dniach zostały podpisane umowy z firmą DRAGON S.C. , których przedmiotem jest dostawa nowych lekkich samochodów pożarniczych, ratowniczo - gaśniczych o łącznej wartości 0,6 mln.

Nowe auta trafią do: **OSP w Woli Nieszkowskiej, OSP w Damienicach i OSP w Proszówkach**. Zgodnie z umową samochody będą dostarczone **do 15 października** br.

Na to zadanie Gmina Bochnia otrzymała 85% dofinansowania unijnego z Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020.

*- Razem z OSP cieszę się z nowego sprzętu, poprawi on komfort i skuteczność pracy naszych ochotników, którzy bezinteresownie każdego dnia narażają własne życie i zdrowie niosąc pomoc potrzebującym - skomentował **Marek Bzdek** Wójt Gminy Bochnia.*

Zadania z zakresu ochrony przeciwpożarowej na terenie gminy Bochnia realizowane są głównie poprzez współpracę z jednostkami ochotniczych straży pożarnych.

Na terenie Gminy Bochnia działa **18 jednostek OSP**, posiadających łącznie **786 członków** oraz **6 Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych**.

Ochotnicze Straże Pożarne skupiają w swoich szeregach profesjonalnych i oddanych społeczników, którzy niosą pomoc narażając własne życie. Są oni odpowiednio przeszkoleni w zakresie ratownictwa drogowego oraz medycznego. Ponieważ druhowie z OSP często jako pierwsi przyjeżdżają na miejsce zdarzenia nieodzowne jest doposażanie ich w profesjonalny sprzęt, który umożliwi skuteczną pomoc.

- Przez ostatnie 4 lata na działalność OSP zostało przeznaczone prawie 3 mln zł, zakupionych zostało m. in. 10 samochodów strażackich, w tym pierwsze w historii Gminy Bochnia 4 zupełnie nowe samochody - powiedział wójt Marek Bzdek - Myślę, że wspieranie tej formacji jest bardzo ważne i liczę, że teraz, kiedy strażacy mają już wypłacane ekwiwalenty za udział w akcji, mają nowy sprawny sprzęt ratowniczo gaśniczy, sprawne samochody, mundury specjalistyczne a przede wszystkim niedziurawe buty, przybędzie nam również strażaków.